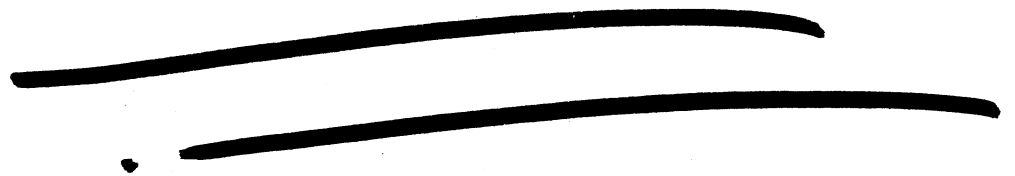


# SPAZI VETTORIALI



Angelo K. Luan

(betta per la stampa)

1.1) - SPAZZO VETTORIALE,  $V$ ,  
SU UN CAMPO,  $\mathbb{K}$ .

12

Per definire la struttura algebrica di spazio vettoriale è necessario tenere presente i concetti di operazione interna e di operazione esterna definite in un insieme.

DEFINIZIONE 1.1.1 (di operazione interna)

Sia  $A$  un insieme non vuoto. Si dice che in  $A$  è definita una operazione (binaria) interna (indichiamola col simbolo  $\perp$ ) se ad ogni coppia (ordinata) di elementi di  $A$ ,  $(a_1, a_2)$  con  $a_1$  e  $a_2$  appartenenti ad  $A$ , resta associato uno e un solo elemento  $a_1 \perp a_2$  di  $A$ . ■

Dunque, un'operazione (binaria)  $\perp$  definita in  $A$  ed interna ad  $A$  è un'applicazione il cui dominio è il prodotto cartesiano  $A \times A$  (insieme

delle coppie ordinate di elementi di  $A$ ) e il  $\subseteq$   
cui codominio è  $A$  stesso; in simboli:

$$\perp: A \times A \rightarrow A$$

DEFINIZIONE 1.1.2 (di operazione esterna)

Siano  $B$  ed  $A$  insiemi non vuoti. Si dice  
che in  $A$  è definita una operazione (binaria)  
esterna con insieme di operatori  $B$  (indichiamola  
col simbolo  $\tau$ ) se ad ogni coppia ordinata  
di prima componente un elemento di  $B$  e  
seconda componente un elemento di  $A$ ,  
 $(b, a)$  con  $b \in B$  ed  $a \in A$ , resta associato  
uno e un solo elemento  $b\tau a$  di  $A$ . ■

Un'operazione (binaria)  $\tau$  definita in  $A$  ed  
esterna ad  $A$ , con insieme di operatori  $B$ ,  
è dunque un'applicazione il cui dominio  
è il prodotto cartesiano  $B \times A$  (insieme

delle coppie ordinate di prima componente in  $B$  e seconda componente in  $A$ ) e il cui codominio è  $A$  stesso; in simboli:

$$\tau: B \times A \rightarrow A.$$

Per i nostri scopi, è opportuno ricordare anche la nozione di campo. Un campo è un insieme in cui sono definite due operazioni interne, la somma (+) ed il prodotto ( $\cdot$ ), associative e commutative ed entrambe dotate di elemento neutro, 0 per la somma e 1 per il prodotto, e di elemento inverso,  $-x$  per la somma che è detto l'opposto di  $x$  ( $x + (-x) = 0$ ) e  $x^{-1}$ ,  $x \neq 0$ , per il prodotto che è detto inverso di  $x$  ( $x \cdot x^{-1} = 1$ ); infine in un campo il prodotto è distributivo rispetto alla somma.

Un esempio importante di campo è l'insieme  $\mathbb{R}$  dei numeri reali in relazione alle usuali operazioni di somma e prodotto. Altri esempi notevoli di campo sono i numeri complessi ed i numeri razionali.

### DEFINIZIONE 1.1.3 (di spazio vettoriale)

14

Sia  $K$  un campo i cui elementi chiamiamo scalari. Un insieme  $V$  è detto spazio vettoriale sul campo  $K$ , o più brevemente  $K$ -spazio vettoriale, ed i suoi elementi sono detti vettori, e in esso sono definite una operazione interna (+), detta somma di vettori, ed un'operazione esterna con insieme di operatori  $K$ , detta prodotto per uno scalare, tali che risultano verificate le seguenti (otto) proprietà:

sv1) Proprietà associativa della somma di vettori:

$$\forall v_1, v_2, v_3 \in V \text{ risulta } (v_1 + v_2) + v_3 = v_1 + (v_2 + v_3) .$$

sv2) Proprietà commutativa della somma di vettori:

$$\forall v_1, v_2 \in V \text{ risulta } v_1 + v_2 = v_2 + v_1 .$$

sv3) Esistenza dell'elemento neutro rispetto alla somma di vettori:

$$\exists \underline{0} \in V \mid \forall v \in V \text{ risulta } v + \underline{0} = \underline{0} + v = v .$$

sv4) Esistenza dell'opposto di ogni elemento

$$\forall v \in V, \exists v' \in V \mid v + v' = v' + v = \underline{0} .$$

SV5) Proprietà associativa del prodotto per uno scalare rispetto al prodotto di scalari:  
 $\forall \alpha, \beta \in K$  e  $\forall \underline{v} \in V$  risulta  $(\alpha\beta)\underline{v} = \alpha(\beta\underline{v})$ .

SV6) Proprietà distributiva del prodotto per uno scalare rispetto alla somma di scalari:  
 $\forall \alpha, \beta \in K$  e  $\forall \underline{v} \in V$  risulta  $(\alpha + \beta)\underline{v} = \alpha\underline{v} + \beta\underline{v}$ .

SV7) Proprietà distributiva del prodotto per uno scalare rispetto alla somma di vettori:  
 $\forall \alpha \in K$  e  $\forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in V$  risulta  $\alpha(\underline{v}_1 + \underline{v}_2) = \alpha\underline{v}_1 + \alpha\underline{v}_2$

SV8) Neutralità dell'unità scalare rispetto al prodotto per uno scalare:  
 $\forall \underline{v} \in V$  risulta  $1\underline{v} = \underline{v}$ .

Si osservi che la somma di scalari e la somma di vettori sono indicate con lo stesso simbolo (+), ma sono due operazioni di natura diversa. Lo stesso dicasi per il prodotto per uno scalare e per il prodotto di scalari, per indicare i quali invece non usiamo nessun simbolo particolare. Sarà per la più il contesto delle scritte a chiarire senza ambiguità, volta per volta, di quale opera-

zione sta parlando e quale di esse ha la  $\leq$  precedenza sulle eventuali altre operazioni. Per esempio scritte del tipo  $\alpha v + \beta v$  indicano che bisogna effettuare prima i due prodotti, che sono entrambi definiti in  $V$ ,  $\alpha v$  e  $\beta v$ , poi la somma anch'essa definita in  $V$  e precisamente quella tra il vettore  $\alpha v$  col vettore  $\beta v$ ; invece scritte del tipo  $(\alpha + \beta)v$  indicano che la prima operazione da effettuare è la somma di scalari,  $\alpha + \beta$ , poi bisogna eseguire il prodotto del vettore  $v$  per lo scalare  $\alpha + \beta$ , in tal caso quindi la somma è definita in  $K$  mentre il prodotto è definito in  $V$ . Ancora, scritte del tipo  $(\alpha\beta)v$  ed  $\alpha(\beta v)$  indicano due procedimenti di calcolo distinti: nel primo caso il primo prodotto da effettuare è quello definito in  $K$ ,  $\alpha\beta$ , poi quello definito in  $V$ ; nel secondo caso prima bisogna eseguire il prodotto  $\beta v$ , definito in  $V$  e poi quello del vettore  $\beta v$  per lo scalare  $\alpha$ , ancora definito in  $V$ .

# 1.2) - PRIME PROPRIETÀ -



Sia  $V$  uno spazio vettoriale su un campo  $K$ .  
 L'elemento neutro rispetto alla somma di vettori,  $\underline{0}$ , è detto vettore nullo e, dato che l'assioma  $SV3$  ne afferma l'esistenza, si ha che qualsiasi spazio vettoriale è costituito da almeno il vettore nullo. Inoltre si ha:

P1) Unicità dell'elemento neutro della somma di vettori:

$$\exists! \underline{0} \in V \mid \forall \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{v} + \underline{0} = \underline{0} + \underline{v} = \underline{v}$$

## DIMOSTRAZIONE

Sia  $\underline{x}$  un altro elemento neutro di  $V$ ,  
 cioè sia  $\underline{x} \in V \mid \forall \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{v} + \underline{x} = \underline{v}$ .  
 Per  $\underline{v} = \underline{0}$  si ha allora  $\underline{0} + \underline{x} = \underline{0}$ , ma dato che  $\underline{0}$  è elemento neutro risulta anche  $\underline{0} + \underline{x} = \underline{x}$ , quindi è  $\underline{x} = \underline{0}$ . ■



P2) Unicità dell'opposto:

12

$$\forall \underline{v} \in \mathcal{V}, \exists! \underline{v}' \in \mathcal{V} \mid \underline{v} + \underline{v}' = \underline{v}' + \underline{v} = \underline{0}$$

DIMOSTRAZIONE

Sia  $\underline{x}$  un altro opposto di un elemento  $\underline{v}$  di  $\mathcal{V}$ ,  
cioè  $\forall \underline{v} \in \mathcal{V}$  sia  $\underline{x} \in \mathcal{V} \mid \underline{v} + \underline{x} = \underline{0}$ . Si ha  
allora  $\underline{x} = \underline{0} + \underline{x} = (\underline{v}' + \underline{v}) + \underline{x} = \underline{v}' + (\underline{v} + \underline{x}) =$   
 $= \underline{v}' + \underline{0} = \underline{v}'$ . ■

P3) Legge di annullamento del prodotto:

se  $\alpha \in K$  e  $\underline{v} \in \mathcal{V}$  allora

$$\alpha \underline{v} = \underline{0} \text{ se e solo se } \alpha = 0 \text{ oppure } \underline{v} = \underline{0}$$

DIMOSTRAZIONE

Si ha  $\forall \underline{v} \in \mathcal{V}$ ,  $0 \underline{v} = \underline{0}$ , infatti risulta:

$$\underline{v} + 0 \underline{v} = \underline{1} \underline{v} + 0 \underline{v} = (1+0) \underline{v} = \underline{1} \underline{v} = \underline{v};$$

e data l'unicità dell'elemento neutro rispetto  
alla somma di vettori è necessariamente  $0 \underline{v} = \underline{0}$ .

Inoltre si ha  $\forall \alpha \in K$ ,  $\alpha \underline{0} = \underline{0}$ , infatti

$\forall \underline{v} \in \mathcal{V}$  risulta:

$$\alpha \underline{v} + \alpha \underline{0} = \alpha (\underline{v} + \underline{0}) = \alpha \underline{v}$$

con  $\alpha$  scalare arbitrario, ed ancora per  $\underline{0}$  l'unicità di  $\underline{0}$  è necessariamente  $\alpha \underline{0} = \underline{0}$ . | 3

Viceversa sia  $\alpha \underline{v} = \underline{0}$  con  $\alpha \neq 0$ , allora si ha

$$\underline{v} = 1 \underline{v} = (\alpha \alpha^{-1}) \underline{v} = (\alpha^{-1} \alpha) \underline{v} = \alpha^{-1} (\alpha \underline{v}) = \alpha^{-1} \underline{0} = \underline{0}$$

cioè  $\underline{v} = \underline{0}$ . ■

Prima di dimostrare altre proprietà è opportuno porre le seguenti definizioni atte a chiarire il duplice significato del segno (-):

DEFINIZIONE 1.2.1 (simbolo dell'opposto)

$$\forall \underline{v} \in V \text{ poniamo } -\underline{v} := \underline{v}' \quad \blacksquare$$

DEFINIZIONE 1.2.2 (differenza di vettori)

$$\forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in V \text{ poniamo } \underline{v}_1 - \underline{v}_2 := \underline{v}_1 + (-\underline{v}_2) \quad \blacksquare$$

Possiamo allora dire che:

P4) Passaggio all'opposto:

$$\forall \underline{v} \in V \text{ risulta } (-1) \underline{v} = -\underline{v}$$

## Dimostrazione

14

$\forall \underline{v} \in V$  risulta  $\underline{v} + (-1)\underline{v} = (1-1)\underline{v} = 0\underline{v} = \underline{0}$

e per l'unicità dell'opposto,  $-\underline{v}$ , si ha:

$$(-1)\underline{v} = -\underline{v} .$$

P5) Regole dei segni:

$\forall \alpha \in K$  e  $\forall \underline{v} \in V$  risulta

$$\alpha(-\underline{v}) = (-\alpha)\underline{v} = -\alpha\underline{v}$$

$$\text{e } (-\alpha)(-\underline{v}) = \alpha\underline{v} .$$

## Dimostrazione

$\forall \alpha \in K$  e  $\forall \underline{v} \in V$  risulta:

$$\alpha(-\underline{v}) = \alpha[(-1)\underline{v}] = [\alpha(-1)]\underline{v} = (-\alpha)\underline{v}$$

ed inoltre:

$$\alpha\underline{v} + (-\alpha)\underline{v} = [\alpha + (-\alpha)]\underline{v} = (\alpha - \alpha)\underline{v} = 0\underline{v} = \underline{0}$$

che per l'unicità dell'opposto porge:

$$(-\alpha)\underline{v} = -\alpha\underline{v}$$

la quale, insieme alla prima identità, significa

$$\alpha(-\underline{v}) = (-\alpha)\underline{v} = -\alpha\underline{v} .$$

La seconda regola si dimostra dalla prima

per sostituzione di  $\alpha$  con  $-\alpha$  ottenendo  $\boxed{5}$   
così:

$$\forall \alpha \in K \text{ e } \forall v \in V, (-\alpha)(-v) = [-(-\alpha)]v,$$

ed osservando che  $-(-\alpha) = \alpha$ .  $\blacksquare$

P6) Regola del trasporto:

$$\forall v_1, v_2 \in V, \exists! \underline{x} \in V \mid \underline{x} + v_1 = v_2$$

e risulta  $\underline{x} = v_2 - v_1$ .

### DIMOSTRAZIONE

Dobbiamo dimostrare prima di tutto che dati due vettori  $v_1$  e  $v_2$  di  $V$  il vettore  $v_2 - v_1$  è soluzione dell'equazione (vettoriale)  $\underline{x} + v_1 = v_2$ . Sostituendo quindi  $v_2 - v_1$  al posto di  $\underline{x}$  si ha:

$$(v_2 - v_1) + v_1 = v_2 \text{ cioè } [v_2 + (-v_1)] + v_1 = v_2$$

ovvero  $v_2 + [(-v_1) + v_1] = v_2$  ed infine

$$v_2 + \underline{0} = v_2 \text{ o meglio } v_2 = v_2 \text{ e l'equazione}$$

è soddisfatta per  $\underline{x} = v_2 - v_1$ . Dimostriamo adesso che essa è unica. Sia all'uopo  $\underline{x}'$  un

altro vettore di  $V$  per cui risulta  $\underline{x} + \underline{v}_1 = \underline{v}_2$  16  
allora deve essere  $\underline{x} + \underline{v}_1 = \underline{x}' + \underline{v}_2$  da cui, sommando  
 $-\underline{v}_1$  ad ambo i membri, otteniamo

$$(\underline{x} + \underline{v}_1) + (-\underline{v}_1) = (\underline{x}' + \underline{v}_2) + (-\underline{v}_2) \quad \text{e quindi}$$
$$\underline{x} + [\underline{v}_1 + (-\underline{v}_1)] = \underline{x}' + [\underline{v}_2 + (-\underline{v}_2)] \quad \text{ovvero}$$
$$\underline{x} + \underline{0} = \underline{x}' + \underline{0} \quad \text{che vuol dire } \underline{x} = \underline{x}' \quad \blacksquare$$

Le regole dei segni e la regola del trasporto sono molto importanti perché ci permettono di estendere il formalismo di calcolo usato per le equazioni numeriche alle equazioni vettoriali. L'unica differenza nei due casi è che per i numeri si può parlare di reciproco di un numero diverso da zero, e quindi si può introdurre l'operazione di divisione, mentre nel caso vettoriale non esistono operazioni analoghe.

