

SPAZZ VETTORIALI



Aurelio Blaauw

(foto per la stampa)

L1

1.1) - SPAZIO VETTORIALE, V ,
SU UN CAMPO, \mathbb{K} .

Per definire la struttura algebrica di spazio vettoriale è necessario fornire presente i concetti di operazione interna e di operazione esterna definite in un insieme.

DEFINIZIONE 1.1.1 (di operazione interna)

Sia A un insieme non vuoto. Si dice che in A è definita una operazione (binaria) interna (indichiamola col simbolo \perp) se ad ogni coppia (ordinata) di elementi di A , (a_1, a_2) con a_1 e a_2 appartenenti ad A , resta associato uno e un solo elemento $a_1 \perp a_2$ di A .

Dunque, un'operazione (binaria) \perp definita in A ed interna ad A è un'applicazione il cui dominio è il prodotto cartesiano $A \times A$ (insieme

delle coppie ordinate di elementi di A) e il \mathbb{R}
cui codominio è A stesso; in simboli:

$$\tau : A \times A \rightarrow A .$$

DEFINIZIONE 1.1.2 (di operazione esterna)

Siano B ed A insiemi non vuoti. Si dice
che in A è definita una operazione (binaria)
esterna con insieme di operatori B (indichiamola
col simbolo τ) se ad ogni coppia ordinata
di prima componente un elemento di B e
seconda componente un elemento di A ,
 (b, a) con $b \in B$ ed $a \in A$, resta associato
uno e un solo elemento $b\tau a$ di A . ■

Un'operazione (binaria) τ definita in A ed
esterna ad A , con insieme di operatori B ,
è dunque un'applicazione il cui dominio
è il prodotto cartesiano $B \times A$ (insieme

[3]

delle coppie ordinate di prima componente in B e seconda componente in A) e il cui codominio è A stesso; in simboli:

$$\tau: B \times A \rightarrow A.$$

Per i nostri scopi, è opportuno ricordare anche la notione di campo. Un campo è un insieme in cui sono definite due operazioni interne, la somma (+) ed il prodotto (\cdot), associative e commutative ed entrambe dotate di elemento neutro, o per la somma è 0 per il prodotto, e di elemento simmetrico, $-x$ per la somma che è detto l'opposto di x ($x + (-x) = 0$) e x^{-1} , se $x \neq 0$, per il prodotto che è detto inverso di x ($x \cdot x^{-1} = 1$); infine in un campo il prodotto è distributivo rispetto alla somma.

Un esempio importante di campo è l'insieme \mathbb{R} dei numeri reali in relazione alle usuali operazioni di somma e prodotto. Altri esempi notevoli di campo sono i numeri complessi ed i numeri razionali.

DEFINIZIONE 1.1.3 (di spazio vettoriale)

14

Sia K un campo i cui elementi chiamiamo scalari. Un insieme V è detto spazio vettoriale sul campo K , o più brevemente K -spazio vettoriale, ed i suoi elementi sono detti vettori, e in esso sono definite una operazione interna (+), detta somma di vettori, ed un'operazione esterna con insieme di operatori K , detta prodotto per uno scalare, tali che risultano verificate le seguenti (otto) proprietà:

sv1) Proprietà associativa della somma di vettori:

$$\forall \underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3 \in V \text{ risulta } (\underline{v}_1 + \underline{v}_2) + \underline{v}_3 = \underline{v}_1 + (\underline{v}_2 + \underline{v}_3) .$$

sv2) Proprietà commutativa della somma di vettori:

$$\forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in V \text{ risulta } \underline{v}_1 + \underline{v}_2 = \underline{v}_2 + \underline{v}_1 .$$

sv3) Esistenza dell'elemento neutro rispetto alla somma di vettori:

$$\exists \underline{0} \in V \mid \forall \underline{v} \in V \text{ risulta } \underline{v} + \underline{0} = \underline{0} + \underline{v} = \underline{v} .$$

sv4) Esistenza dell'opposto di ogni elemento

$$\forall \underline{v} \in V, \exists \underline{v}' \in V \mid \underline{v} + \underline{v}' = \underline{v}' + \underline{v} = \underline{0} .$$

SV5) Proprietà associativa del prodotto per uno scalare rispetto al prodotto di scalari:
■
 $\forall \alpha, \beta \in K \text{ e } \forall v \in V \text{ risulta } (\alpha\beta)v = \alpha(\beta v)$.

SV6) Proprietà distributiva del prodotto per uno scalare rispetto alla somma di scalari:
 $\forall \alpha, \beta \in K \text{ e } \forall v \in V \text{ risulta } (\alpha + \beta)v = \alpha v + \beta v$.

SV7) Proprietà distributiva del prodotto per uno scalare rispetto alla somma di vettori:
 $\forall \alpha \in K \text{ e } \forall v_1, v_2 \in V \text{ risulta } \alpha(v_1 + v_2) = \alpha v_1 + \alpha v_2$

SV8) Neutralità dell'unità scalare rispetto al prodotto per uno scalare:

$$\forall v \in V \text{ risulta } 1v = v.$$
 ■

Si osservi che la somma di scalari e la somma di vettori sono indicate con lo stesso simbolo (+), ma sono due operazioni di natura diversa. Lo stesso dicesi per il prodotto per uno scalare e per il prodotto di scalari, per indicare i quali invece non viamo nemmeno simbolo particolare.

Sarà perciò più il contesto delle scritture a chiarire questa ambiguità, volta per volta, di quale operazione

Zione sto parlano e quale di esse ha la precedenza sulle eventuali altre operazioni. Per esempio scritture del tipo $\alpha \underline{v} + \beta \underline{v}$ indicano che bisogna effettuare prima i due prodotti, che sono entrambi definiti in V , $\alpha \underline{v}$ ed $\beta \underline{v}$, poi la somma anch'essa definita in V e precisamente quella fra il vettore $\alpha \underline{v}$ col vettore $\beta \underline{v}$; invece scritture del tipo $(\alpha + \beta) \underline{v}$ indicano che la prima operazione da effettuare è la somma di scalari, $\alpha + \beta$, poi bisogna eseguire il prodotto del vettore \underline{v} per lo scalare $\alpha + \beta$, in tal caso quindi la somma è definita in K mentre il prodotto è definito in V . Ancora, scritture del tipo $(\alpha \beta) \underline{v}$ ed $\alpha(\beta \underline{v})$ indicano due procedimenti di calcolo distinti: nel primo caso il primo prodotto da effettuare è quello definito in K , $\alpha \beta$, poi quello definito in V ; nel secondo caso prima bisogna eseguire il prodotto $\beta \underline{v}$, definito in V e poi quello del vettore $\beta \underline{v}$ per lo scalare α , ancora definito in V .

1.8)

- PRIME PROPRIETÀ -

18

Sia V uno spazio vettoriale su un campo K . L'elemento neutro rispetto alla somma di vettori, $\underline{0}$, è detto vettore nullo e, dato che l'assioma SV3 ne afferma l'esistenza, si ha che qualsiasi spazio vettoriale è costituito da almeno il vettore nullo. Inoltre si ha:

P1) Unicità dell'elemento neutro della somma di vettori:

$$\exists! \underline{0} \in V \mid \forall \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{v} + \underline{0} = \underline{0} + \underline{v} = \underline{v}$$

DIMOSTRAZIONE

Sia x un altro elemento neutro di V ,

$$\text{cioè } \exists x \in V \mid \forall \underline{v} \in V \Rightarrow \underline{v} + x = \underline{v}.$$

Per $\underline{v} = \underline{0}$ si ha allora $\underline{0} + x = \underline{0}$, ma

dato che $\underline{0}$ è elemento neutro risulta

anche $\underline{0} + x = x$, quindi $x = \underline{0}$. ■

P2) Unicità dell'opposto: L2

$$\forall \underline{v} \in V, \exists! \underline{v}' \in V \mid \underline{v} + \underline{v}' = \underline{v}' + \underline{v} = \underline{0}$$

DIMOSTRAZIONE

Sia \underline{x} un altro opposto di un elemento \underline{v} di V , cioè $\forall \underline{v} \in V$ sia $\underline{x} \in V \mid \underline{v} + \underline{x} = \underline{0}$. Si ha allora $\underline{x} = \underline{0} + \underline{x} = (\underline{v}' + \underline{v}) + \underline{x} = \underline{v}' + (\underline{v} + \underline{x}) = = \underline{v}' + \underline{0} = \underline{v}'$. ■

P3) Legge di annullamento del prodotto:

se $\alpha \in K$ e $\underline{v} \in V$ allora

$$\alpha \underline{v} = \underline{0} \text{ se e solo se } \alpha = 0 \text{ oppure } \underline{v} = \underline{0}$$

DIMOSTRAZIONE

Si ha $\forall \underline{v} \in V$, $0\underline{v} = \underline{0}$, infatti risulta:

$$\underline{v} + 0\underline{v} = 1\underline{v} + 0\underline{v} = (1+0)\underline{v} = 1\underline{v} = \underline{v};$$

e dato l'unicità dell'elemento neutro rispetto alla somma di vettori è necessariamente $0\underline{v} = \underline{0}$.

Inoltre si ha $\forall \alpha \in K$, $\alpha \underline{0} = \underline{0}$, infatti $\forall \underline{v} \in V$ risulta:

$$\alpha \underline{v} + \alpha \underline{0} = \alpha (\underline{v} + \underline{0}) = \alpha \underline{v}$$

con α scalare arbitrario, ed ancora per
l'unicità di $\underline{0}$ è necessariamente $\alpha \underline{0} = \underline{0}$. 13

Viceversa sia $\alpha \underline{v} = \underline{0}$ con $\alpha \neq 0$, allora si ha
 $\underline{v} = 1 \underline{v} = (\alpha \alpha^{-1}) \underline{v} = (\alpha^{-1} \alpha) \underline{v} = \alpha^{-1}(\alpha \underline{v}) = \alpha^{-1} \underline{0} = \underline{0}$
cioè $\underline{v} = \underline{0}$. ■

Prima di dimostrare altre proprietà è opportuno
porre le seguenti definizioni atte a chiarire
il duplice significato del segno (-):

DEFINIZIONE 1.2.1 (simbolo dell'opposto)
 $\forall \underline{v} \in V$ poniamo $-\underline{v} := \underline{v}'$ ■

DEFINIZIONE 1.2.2 (differenza di vettori)

$\forall \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in V$ poniamo $\underline{v}_1 - \underline{v}_2 := \underline{v}_1 + (-\underline{v}_2)$ ■

Possiamo allora dire che:

P5) Passaggio all'opposto:

$\forall \underline{v} \in V$ risulta $(-1)\underline{v} = -\underline{v}$

DIMOSTRAZIONE

$\forall \underline{v} \in V$ risulta $\underline{v} + (-1)\underline{v} = (1-1)\underline{v} = 0\underline{v} = \underline{0}$
e per l'unicità dell'opposto, $-\underline{v}$, si ha:
 $(-1)\underline{v} = -\underline{v}$.

P5) Regole dei segni:

$\forall \alpha \in K$ e $\forall \underline{v} \in V$ risulta
 $\alpha(-\underline{v}) = (-\alpha)\underline{v} = -\alpha\underline{v}$
e $(-\alpha)(-\underline{v}) = \alpha\underline{v}$.

DIMOSTRAZIONE

$\forall \alpha \in K$ e $\forall \underline{v} \in V$ risulta:
 $\alpha(-\underline{v}) = \alpha[(-1)\underline{v}] = [\alpha(-1)]\underline{v} = (-\alpha)\underline{v}$

ed inoltre:

$$\alpha\underline{v} + (-\alpha)\underline{v} = [\alpha + (-\alpha)]\underline{v} = (\alpha - \alpha)\underline{v} = 0\underline{v} = \underline{0}$$

che per l'unicità dell'opposto porge:

$$(-\alpha)\underline{v} = -\alpha\underline{v}$$

la quale, insieme alla prima identità, significa

$$\alpha(-\underline{v}) = (-\alpha)\underline{v} = -\alpha\underline{v}$$

La seconda regola si dimostra dalla prima

per sostituzione di α con $-\alpha$ ottenendo 15
così:

$$\forall \alpha \in K \text{ e } \forall v \in V, \quad (-\alpha)(-v) = [-(-\alpha)]v,$$

ed osservando che $-(-\alpha) = \alpha$ - ■

p6) Regola del trasporto:

$$\forall v_1, v_2 \in V, \exists ! \underline{x} \in V \mid \underline{x} + v_1 = v_2$$

$$\text{e, in } K \quad \underline{x} = v_2 - v_1.$$

DIMOSTRAZIONE

Dobbiamo dimostrare prima di tutto che dati due vettori v_1 e v_2 di V il vettore $v_2 - v_1$ è soluzione dell'equazione (rettoriale) $\underline{x} + v_1 = v_2$. Sostituendo quindi $v_2 - v_1$ al posto di \underline{x} si ha:

$$(v_2 - v_1) + v_1 = v_2 \quad \text{cioè} \quad [v_2 + (-v_1)] + v_1 = v_2$$

$$\text{ovvero } v_2 + [(-v_1) + v_1] = v_2 \quad \text{ed infine}$$

$v_2 + \underline{0} = v_2$ o meglio $v_2 = v_2$ e l'equazione è soddisfatta per $\underline{x} = v_2 - v_1$. Dimostriamo allora che essa è unica. Sia all'oppo \underline{x}' un

al tro vettore di V per cui risulti $\underline{x}' + \underline{v}_1 = \underline{v}_2$ 16
 allora deve essere $\underline{x} + \underline{v}_1 = \underline{x}' + \underline{v}_1$ da cui, sommando
 $-\underline{v}_1$ ad ambo i membri, otteniamo

$$(\underline{x} + \underline{v}_1) + (-\underline{v}_1) = (\underline{x}' + \underline{v}_1) + (-\underline{v}_1) \quad \text{e quindi}$$

$$\underline{x} + [\underline{v}_1 + (-\underline{v}_1)] = \underline{x}' + [\underline{v}_1 + (-\underline{v}_1)] \quad \text{ovvero}$$

$$\underline{x} + \underline{0} = \underline{x}' + \underline{0} \quad \text{che vuol dire } \underline{x} = \underline{x}' . \quad \blacksquare$$

Le regole dei segni e la regola del trasporto sono molto importanti perché ci permettono di estendere il formalismo di calcolo visto per le equazioni numeriche alle equazioni vettoriali.
 L'unica differenza nei due casi è che per i numeri si può parlare di reciproco di un numero diverso da zero, e quindi si può introdurre l'operazione di divisione, mentre nel caso vettoriale non esistono notazioni analoghe.

ESEMPIO 1.2.1 (Lo spazio vettoriale \mathbb{R}^n) 17

Sia \mathbb{R}^n l'insieme delle n -uple ordinate di numeri reali

$$\mathbb{R}^n = \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}, i=1, \dots, n\}$$

Se definiamo la somma di n -uple come

$$(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

ed il prodotto per un numero reale, $\alpha \in \mathbb{R}$, come

$$\alpha(x_1, \dots, x_n) = (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n),$$

Allora l'insieme \mathbb{R}^n rispetto a queste due operazioni è uno spazio vettoriale sul campo dei numeri reali.

Inoltre le proprietà associativa e commutativa della somma derivano immediatamente dalle omologhe proprietà dei numeri reali che costituiscono le componenti della n -pla. Il vettore nullo è la n -pla $(0, \dots, 0)$, il vettore opposto di (x_1, \dots, x_n) è la n -pla $(-x_1, \dots, -x_n)$.

Risultano pertanto verificate le sv1, sv2, sv3 ed sv4.

E' verificata anche la proprietà associativa

(sv5), infatti $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ e $\forall (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$, risulta

$$(\alpha\beta)(x_1, \dots, x_n) = (\alpha\beta x_1, \dots, \alpha\beta x_n) = \alpha(\beta x_1, \dots, \beta x_n) = \\ = \alpha[\beta(x_1, \dots, x_n)].$$

Lo stesso dicasi per la

seguente proprietà distributiva (sv6 ed sv7), infatti

$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$ e $\forall (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ risulta:

$$(\alpha + \beta)(x_1, \dots, x_n) = ((\alpha + \beta)x_1, \dots, (\alpha + \beta)x_n) = \\ = (\alpha x_1 + \beta x_1, \dots, \alpha x_n + \beta x_n) = \\ = (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n) + (\beta x_1, \dots, \beta x_n) = \\ = \alpha(x_1, \dots, x_n) + \beta(x_1, \dots, x_n),$$

e $\forall \alpha \in \mathbb{R}$ e $\forall (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$ risulta

$$\alpha[(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n)] = \alpha(x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n) = \\ = (\alpha(x_1 + y_1), \dots, \alpha(x_n + y_n)) = (\alpha x_1 + \alpha y_1, \dots, \alpha x_n + \alpha y_n) = \\ = (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n) + (\alpha y_1, \dots, \alpha y_n) = \\ = \alpha(x_1, \dots, x_n) + \alpha(y_1, \dots, y_n).$$

Infine si ha che $\forall (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$, risulta

$$1(x_1, \dots, x_n) = (1x_1, \dots, 1x_n) = (x_1, \dots, x_n) \quad (9)$$

quindi anche l'ultimo axioma (sv8) è verificato.

Le operazioni di somma di n-ple e prodotto per uno scalare definite in questo modo, in seguito saranno chiamate operazioni usuali per le n-ple di numeri reali e, come dimostrato, muniscono \mathbb{R}^n di struttura di \mathbb{R} -spazio vettoriale. ■

1.3) - SOTTOSPAZI VETTORIALI -

L2

- INTERSEZIONE DI SOTTOSPAZI -

Iniziamo introducendo la nozione di sottoinsieme stabile di uno spazio vettoriale.

DEFINIZIONE 1.3.1 (di sottoinsieme stabile)

Sia V un K -spazio vettoriale ed H un suo sottoset.
Insieme - H è detto sottoinsieme stabile di V se la somma di due qualsiasi elementi di H è ancora un elemento di H ed il prodotto di un qualsiasi elemento di H per un qualsiasi scalare è ancora un elemento di H , in simboli se:

$$1) \underline{v}_1, \underline{v}_2 \in H \Rightarrow \underline{v}_1 + \underline{v}_2 \in H$$

$$2) \alpha \in K, \underline{v} \in H \Rightarrow \alpha \underline{v} \in H . \quad \blacksquare$$

Si osservi che se H è il sottoinsieme vuoto allora esso è stabile, in tal caso infatti sono verificate entrambe le condizioni, e cioè, perché, non avendo H alcun elemento, risultano falsi entrambi gli

antecedenti delle implicazioni 1 e 2.

12

S'osservi pure che un sottoinsieme non vuoto di un \mathbb{K} -spazio vettoriale V è stabile se risulta munito delle operazioni di somma interna e prodotto esterno che sono le restrizioni delle operazioni definite in V . Inoltre si ha:

PROPOSIZIONE 1.3.1 (sui sottoinsiemi stabili e non vuoti)

Se V è un \mathbb{K} -spazio vettoriale ed H un suo sottoinsieme stabile e non vuoto, allora H è un \mathbb{K} -spazio vettoriale.

DOTTORAZIONE

Dobbiamo far vedere che H verifica tutte le proprietà sv1 - sv8 di spazio vettoriale.

Per ipotesi H non è vuoto eunque è costituito da almeno un elemento v di V .

Per la condizione 2 di stabilità, anche lo elemento $0_V = 0$ vi appartiene, e quindi la sv3 è verificata. Sempre per la condizione 2, se v è un elemento di H anche l'elemento $(-1)v = -v$ appartiene ad H , e

13

la svolta è verificata. Per quanto riguarda la verifica delle sv1 ed sv2, si osservi che se v_1, v_2 e v_3 sono elementi di H , per la condizione 1 di stabilità, anche $v_1 + v_2, v_2 + v_1$ e quindi iterando la stessa condizione 1, anche $(v_1 + v_2) + v_3$ e $v_1 + (v_2 + v_3)$ appartengono tutti ad H ; queste somme appartengono anche a V , perché $H \subseteq V$, e quindi verificano le sv1 ed sv2, in cui compaiono. Analogamente, se α e β sono scalari e v, v_1, v_2 elementi di H , per la condizione 1 e la condizione 2 di stabilità, anche $\alpha v, \alpha v,$ $\alpha v_1, \alpha v_2, (\alpha\beta)v, \alpha(\beta v), (\alpha+\beta)v$ ed $\alpha(v_1+v_2)$ appartengono ad H , e siccome tutti questi prodotti sono anche elementi di V ne seguiranno pure le sv5 - sv8 in cui compaiono, sono verificate. ■

DEFINIZIONE 1.3.2 (sottospazio vettoriale)
 Dice si sottospazio vettoriale di un K -spazio vettoriale V un sottoinsieme W di V il quale sia K -spazio vettoriale rispetto alle medesime operazioni di V . ■

14

Un sottoinsieme W di un \mathbb{K} -spazio vettoriale V , in quanto \mathbb{K} -spazio vettoriale suo stesso, non può essere vuoto perché contiene almeno il vettore nullo ed inoltre è un sottoinsieme stabile di V . Viceversa la proposizione 1.3.1, alla luce della definizione 1.3.2, assicura che un sottoinsieme stabile e non vuoto di V è un sottoinsieme stabile e non vuoto di V , ed in particolare quindi contiene almeno il vettore nullo. Allora nulla dimostrare la seguente:

PROPOSIZIONE 1.3.2 (condizione necessaria e sufficiente affinché un sottoinsieme di uno spazio vettoriale sia sottoinsieme)

Un sottoinsieme W di un \mathbb{K} -spazio vettoriale V è un sottoinsieme di V se e solo se

$$SP\ 0) \quad \underline{0} \in W$$

$$SP\ 1) \quad \underline{w}_1, \underline{w}_2 \in W \Rightarrow \underline{w}_1 + \underline{w}_2 \in W$$

$$SP\ 2) \quad \alpha \in \mathbb{K}, \underline{w} \in W \Rightarrow \alpha \underline{w} \in W.$$

(5)

Si noti, infine, che un \mathbb{K} -spazio vettoriale V possiede (sempre) almeno due sottospazi, essi sono:

- lo spazio vettoriale V stesso, detto sottospazio proprio, mentre tutti gli altri sottospazi sono detti sottospazi propri.
- il sottospazio costituito solo dal vettore nullo, $\{0\}$, detto sottospazio nullo.

Si osservi pure che un sottospazio non è mai vuoto anche quando è il sottospazio nullo, e che il vettore nullo appartiene a tutti i sottospazi di un \mathbb{K} -spazio vettoriale.

Naturalmente si ha che se V è un \mathbb{K} -spazio vettoriale, W_1 ne è un sottospazio e W_2 è un sottospazio di W_1 , allora W_2 è anche sottospazio di V .

Studiamo adesso l'intersezione di sottospazi.

16

PROPOSIZIONE 1.3.3 (dell'intersezione di sottospazi)

Sia $\{V_i\}_{i=1, \dots, n}$ una famiglia non vuota ($n \geq 1$) di sottospazi di un K -spazio vettoriale V . Allora anche l'insieme intersezione

$$\bigcap_{i=1}^n V_i \text{ è un sottospazio di } V.$$

DIMOSTRAZIONE

Dobbiamo dimostrare che l'insieme $\bigcap_{i=1}^n V_i$ verifica le proprietà SP0, SP1 ed SP3 che caratterizzano i sottospazi vettoriali.

Essendo insieme degli insiami V_i sottospazi vettoriali, per la SP0, ognuno di essi contiene il vettore nullo, quindi anche la loro intersezione $\bigcap_{i=1}^n V_i$ contiene il vettore nullo. Inoltre, se v_1, v_2 sono elementi di $\bigcap_{i=1}^n V_i$ allora $v_1 - v_2$ appartiene a entrambi gli insiami V_i ; quindi, per la SP1, contengono

fatti anche la somma $\underline{v}_1 + \underline{v}_2$, quindi la somma $\underline{v}_1 + \underline{v}_2$ appartiene anche all'intersezione $\bigcap_{i=1}^n V_i$. 17

Analogamente, se α è uno scalare, $\alpha \in K$, e \underline{v} un elemento di $\bigcap_{i=1}^n V_i$, allora $\alpha \underline{v}$ appartiene a ciascuno dei sottospazi V_i ; i quali, per SP3, contengono tutti anche il prodotto $\alpha \underline{v}$, quindi il prodotto $\alpha \underline{v}$ appartiene anche all'intersezione $\bigcap_{i=1}^n V_i$. Concludiamo allora che l'intersezione $\bigcap_{i=1}^n V_i$ di una famiglia non vuota di sottospazi di un K -spazio vettoriale V , soddisfendo le condizioni caratterizzanti i sottospazi vettoriali, è di sua volta un sottospazio vettoriale di V . ■

ESEMPIO 1.3.1

18

Sappiamo, dall'esempio 1.2.1 per $n=3$, che l'insieme \mathbb{R}^3 , cioè l'insieme delle terne ordinate di numeri reali, rispetto alle usuali operazioni di somma e prodotto definiti in \mathbb{R}^3 , è un \mathbb{R} -spazio vettoriale. Consideriamo adesso il sottinsieme H di \mathbb{R}^3 definito da

$$H = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y - z = 0\}$$

Ovviamente in H non ci sono tutte le terne di numeri reali, ad esempio la terza $(1, 1, 1)$ non appartiene ad H in quanto essa non verifica l'equazione caratteristica di H , cioè la

$$x + y - z = 0, \text{ infatti per } x=1, y=1 \text{ e } z=1 \\ \text{si ha } 1+1-\cancel{1}=0 \Rightarrow 1=0 \text{ ASSURDO} -$$

L'insieme H è quindi una parte propria di \mathbb{R}^3 , in simboli $H \subset \mathbb{R}^3$.

Vediamo adesso se H è un sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^3 . Occorre per ciò constatare se H verifica

Le tre proprietà caratterizzanti i sottoinsiemi vettoriali, cioè le SP0, SP1 ed SP2 della proposizione 1.3.2. All'opera ovviamente subito che il vettore nullo di \mathbb{R}^3 , cioè la terna $(0, 0, 0)$, appartiene ad H perché è soddisfatta l'equazione caratteristica di H ; intatti per $x=0, y=0$ e $z=0$ ha $x+y-z=0$ diventa $0+0-0=0$ e cioè $0=0$ IDENTITÀ VERA. Dunque la SP0 è verificata.
 Per verificare la stabilità di H rispetto alle due operazioni definite in \mathbb{R}^3 , cioè per verificare le SP1 ed SP2, dobbiamo far vedere che se $\underline{u} = (x_1, y_1, z_1)$ e $\underline{v} = (x_2, y_2, z_2)$ sono due elementi di H ed $\alpha \in \mathbb{R}$ uno scalare arbitrario allora anche il vettore

$$\underline{u} + \underline{v} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

ed il vettore

$$\alpha \underline{u} = (\alpha x_1, \alpha y_1, \alpha z_1)$$

appartengono ad H . Adesso da $\underline{u} \in H$ segue che $x_1 + y_1 - z_1 = 0$ ed da $\underline{v} \in H$ segue che $x_2 + y_2 - z_2 = 0$ perché sia \underline{u} che \underline{v} devono

soddisfare l'equazione caratteristica di H , e (10)
 vediamo se anche la loro somma, $\underline{u} + \underline{v}$,
 soddisfa l'equazione caratteristica, cioè
 vediamo se l'espressione per la somma

$$(x_1 + x_2) + (u_1 + u_2) - (z_1 + z_2) = 0 \quad \text{si riduce}$$

ad una identità vera. Da questa si ha

$$(x_1 + u_1 - z_1) + (x_2 + u_2 - z_2) = 0 \quad \text{e per quanto}$$

detto poco'anti $0 + 0 = 0$ cioè $0 = 0$.

La SP1 è dunque verificata. Facciamo ora
 vedere che anche il prodotto, $\alpha \underline{u}$, soddisfa
 l'equazione caratteristica, cioè vediamo se
 l'espressione per il prodotto,

$$\alpha x_1 + \alpha u_1 - \alpha z_1 = 0, \quad \text{si riduce ad}$$

una identità vera. Da quest'ultima si ha:

$$\alpha(x_1 + u_1 - z_1) = 0 \quad \text{e per quanto}$$

detto in precedenza $\alpha 0 = 0$ cioè $0 = 0$.

Anche la SP2 è verificata. ■

ESERCIZIO 1.3.1

LII

Dire quali dei seguenti sottospazi di \mathbb{R}^3 sono sottospazi vettoriali

$$H_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y \geq 0\}$$

$$H_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + z = y\}$$

$$H_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y = 0 \wedge x + z = 0\}$$

—————)

Ci viene chiesto di verificare se H_1 è un sottospazio vettoriale. Il vettore nullo $(0, 0, 0)$ appartiene ad H_1 perché esso verifica la ripetuta equazione caratteristica, $0 + 0 \geq 0 \Rightarrow 0 \geq 0$; al momento non possiamo concludere che H_1 è un sottospazio, ma dobbiamo indagare ulteriormente. Verifichiamo se H_1 è stabile rispetto alla somma (SP1). I vettori

$$u = (-1, -1, 1) \text{ e } v = (1, -1, 1)$$

s appartengono ad H_1 perché entrambi verificano

L'equazione caratteristica di H_1 , $(-2)^2 - 1 \geq 0 \Rightarrow 12$

$$\Rightarrow 1 - 1 \geq 0 \Rightarrow 0 \geq 0 \quad e \quad 1^2 - 1 \geq 0 \Rightarrow 1 - 1 \geq 0 \Rightarrow 0 \geq 0,$$

però il vettore

$$\underline{u} + \underline{v} = (0, -2, 2)$$

non appartiene ad H_1 ingranato esso non
verifica l'equazione caratteristica di H_2 , $0^2 - 2 \geq 0 \Rightarrow$
 $\Rightarrow -2 \geq 0$. Concludiamo dunque che H_2 , non
verificando la condizione SP1, non è un sottospazio
vettoriale.

Ci viene chiesto di verificare se H_2 è un sot-
spazio vettoriale. Osserviamo, allora, che il
vettore nullo $(0, 0, 0)$ non appartiene ad H_2
perché esso non verifica l'equazione caratteristica di H_2 ,
 $0 + 1 = 0 \Rightarrow 1 = 0$, Concludiamo dunque che
 H_2 non è un sottospazio vettoriale poiché
esso non verifica la SP0.

Ci viene chiesto, infine, di verificare se H_3
è un sottospazio vettoriale. Il vettore nullo
 $(0, 0, 0)$ appartiene ad H_3 poiché $0 - 0 = 0$ e $0 + 2 \cdot 0 = 0 =$

$\Rightarrow 0=0 \wedge 0=0$, al momento non possiamo concludere, dobbiamo indagare ancora. 13

Verifichiamo la stabilità di H_3 rispetto alle due operazioni di somma interna prodotto per uno scalare (reale). Supponiamo che

$$\underline{x} = (x_1, y_1, z_1) \text{ e } \underline{v} = (x_2, y_2, z_2)$$

a appartengano ad H_3 e $\alpha \in \mathbb{R}$, lungo $\alpha \underline{x}$

$$\underline{x} \in H_3 \Rightarrow x_1 - y_1 = 0 \wedge x_2 + z_2 = 0$$

$$\underline{v} \in H_3 \Rightarrow x_2 - y_2 = 0 \wedge x_2 + z_2 = 0$$

Calcoliamo sotto la somma

$$\underline{x} + \underline{v} = (x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

e vediamo se essa soddisfa le due equazioni caratteristiche di H_3 . Si ha per la prima equazione:

$$(x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) = 0 \Rightarrow x_1 + x_2 - y_1 - y_2 = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (x_1 - y_1) + (x_2 - y_2) = 0 \text{ e quindi per la condizione } \underline{v}, \underline{u} \in H_3 \text{ si ha: } 0 + 0 = 0 \Rightarrow 0 = 0, \text{ che dimostra}$$

che la prima equazione è soddisfatta dalla somma $\underline{x} + \underline{v}$. Per la seconda equazione si ha:

$(x_1 + x_2) + 2(y_1 + y_2) = 0 \Rightarrow x_1 + x_2 + 2y_1 + 2y_2 = 0 \quad (14)$
 $\Rightarrow (x_1 + 2y_1) + (x_2 + 2y_2) = 0 \Rightarrow$ e quindi per la
 condizione $\underline{u}, \underline{v} \in \mathbb{H}_3$ si ha $0 + 0 = 0 = 0$,
 cioè anche la seconda equazione carica Hendrick di
 \mathbb{H}_3 è soddisfatta dalla somma $\underline{u} + \underline{v}$ e dunque
 \mathbb{H}_3 è stabile rispetto alla somma interna (SI
 verificata).

(Scolidiamo \underline{w} con il prodotto

$$\alpha \underline{u} = \alpha(x_1, y_1, z_1) = (\alpha x_1, \alpha y_1, \alpha z_1)$$

e vediamo se sono soddisfatte alle equazioni
 carica Hendrick di \mathbb{H}_3 . Si ha per la prima:

$$\alpha x_1 - \alpha y_1 = 0 \Rightarrow \alpha(x_1 - y_1) = 0 \text{ da per la}$$

condizione $\underline{u}, \underline{v} \in \mathbb{H}_3$ diventa $\alpha 0 = 0 = 0 = 0$.

Si ha per la seconda equazione carica Hendrick:

$$\alpha x_1 + 2\alpha y_1 = 0 \Rightarrow \alpha(x_1 + 2y_1) = 0 \text{ da per la}$$

condizione $\underline{u}, \underline{v} \in \mathbb{H}_3$ diventa $\alpha 0 = 0 = 0 = 0$.

La stabilità di \mathbb{H}_3 rispetto alle due operazioni
 è provata e poniamo concludere che $\underline{u} \in \mathbb{H}_3$ è
 un vettore vettoriale di \mathbb{R}^3 .

Dire quali dei seguenti sottospazi vettoriali dell'IR-spazio vettoriale \mathbb{R}^3 sono sottospazi vettoriali. Facciamo notare esplicitamente che il campo associato è l'insieme \mathbb{R} dei numeri reali.

$$H_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 2\} \cup \{(0, 0, 0)\}$$

$$H_2 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x, y, z \in \mathbb{Q}\}$$

$$H_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x \neq 0\} \cup \{(0, 0, 0)\}$$

$$H_4 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y = 0\}$$

$\overbrace{}$

Ci viene chiesto se H_1 è sottospazio vettoriale.

Dalla stessa definizione di H_1 segue che $(0, 0, 0) \in H_1$ quindi H_1 verifica la 1a.

$(0, 0, 0) \in H_1$ quindi H_1 verifica la 1a.

Oltre che dall'elemento nullo, H_1 è costituito da tutte le forme del tipo $(x, y, 1)$ cioè dalle forme avanti l'ultima componente quale

21. Si vede subito, allora, che nè hs_1 nè hs_2 sono vettori. Inoltre per $\alpha, \nu \in \mathbb{K}$
 cioè per $\underline{u} = (x_1, y_1, z)$ e $\underline{v} = (x_2, y_2, z)$ si ha
 $\underline{u} + \underline{v} = (x_1, y_1, z) + (x_2, y_2, z) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z)$
 e dunque $\underline{u} + \underline{v} \notin H_1$. Inoltre per $\alpha \in \mathbb{K}$
 con $\alpha \neq 0$ si ha
 $\alpha \underline{u} = \alpha(x_1, y_1, z) = (x_1, y_1, \alpha z)$ e
 dunque $\alpha \underline{u} \notin H_1$. Concludendo
 H_1 non è un sottospazio vettoriale

Ci viene chiesto se H_2 è un sottospazio vettoriale.
 Notiamo esplicitamente che H_2 è l'insieme
 di tutte le forme ordinate a componenti
 razionali $x, y, z \in \mathbb{Q}$, e riceverà 0 il
 numero razionale la forma nulla $(0, 0, 0)$
 appartenere ad H_2 ; dunque la ipo è verificata.
 Anche hs_1 è verificata dal momento
 che la somma di due forme a componenti

razionali è ancora una forma a componenti ^{16 bis}
 razionali. Non così, invece, risulta per il
 prodotto esterno. Infatti, ricordando che
 \mathbb{R}^3 è uno spazio vettoriale sul campo dei
 reali, si ha che il prodotto di una forma
 a componenti razionali per un numero reale
non (sempre) è una forma a componenti razionali:
 per esempio

$$\sqrt{2}(1,1,1) = (\sqrt{2}, \sqrt{2}, \sqrt{2}) \notin H_2.$$

La condizione SP2 non è quindi verificata
 e H_2 non è sottospazio vettoriale di \mathbb{R}^3 .

Ci viene chiesto se H_3 è un sottospazio vettori-
 ale. Notiamo subito che la condizione
 SP1 non è verificata:

$$(1,1,1) \in H_3 \text{ e } (-1,1,1) \in H_3$$

ma $(1,1,1) + (-1,1,1) = (0,2,2) \in H_3$;
 dunque H_3 non è sottospazio vettoriale.

17

Ci viene chiesto se H_4 è sottospazio vettoriale. La SP0 è verificata, infatti $(0,0,0) \in H_4$ in quanto esso soddisfa all'equazione caratteristica: $0+0=0 \Rightarrow 0=0$.

La SP1 è verificata:

$$\underline{u} + \underline{v} = (x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2) = (x_1+x_2, y_1+y_2, z_1+z_2)$$

e siccome da $x_1+y_1=0$ (appartenenza di (x_1, y_1, z_1) ad H_4) e da $x_2+y_2=0$ (appartenenza di (x_2, y_2, z_2) ad H_4) segue che:

$$(x_1+x_2) + (y_1+y_2) = (x_1+0) + (x_2+y_2) = 0+0=0$$

sia $(x_1+x_2, y_1+y_2, z_1+z_2) \in H_4$.

Anche la condizione SP2 è verificata. Infatti se $\alpha \in \mathbb{R}$, $\alpha \underline{u} = \alpha(x_1, y_1, z_1) = (\alpha x_1, \alpha y_1, \alpha z_1)$ soddisfa all'equazione caratteristica di H_4 in quanto risulta che: $\alpha x_1 + \alpha y_1 = 0 \Rightarrow \alpha(x_1+y_1) = 0 \Rightarrow \alpha 0 = 0 \Rightarrow 0 = 0$. Concludiamo dicendo che H_4 è un sottospazio vettoriale.

ESERCIZIO 1.3.3 (Proposto)

18

Dire quali dei seguenti sottosinsiemi
di \mathbb{R}^3 e di \mathbb{R}^4 sono sottospazi vettoriali.

$$H_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid xy \geq 0\}$$

$$H_2 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid (x-y)(z-t) = 0\}$$

$$H_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = y = z\}$$

$$H_4 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y = 1\}$$

$$H_5 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - y = 0\} - \{(2, 2, 0)\}$$

$$H_6 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y = 0 \wedge x - y = 0\}$$

$$H_7 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 0x + 0y + 0z = 0\}$$

$$H_8 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y - z = 0 \wedge x + y = 0 \wedge x - y = 0\}$$

—————